

## **Regolamento\_CHICKENVILLE POWER COMBO**

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Spaventapasseri è un simbolo jolly che appare solo sui rulli 2, 3 e 4 e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter. Non genera una propria combinazione vincente.
- I simboli Pannocchia Scatter (Verde, Rosso e Blu) non generano una propria vincita, ma possono attivare la funzione Link&Win; il colore del simbolo Scatter attivante influenza la funzione Link&Win.

Funzione Link&Win: La funzione Link&Win può attivarsi casualmente in qualsiasi giocata in cui sia apparso almeno un simbolo Pannocchia Scatter. Il colore del simbolo (o dei simboli) Scatter apparsi durante la giocata attivante determinerà quali potenziamenti saranno attivi durante la funzione; i potenziamenti sono descritti più avanti. Durante la funzione, ogni posizione della griglia è considerata appartenente a un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote o simboli Uovo. Ciascun simbolo Uovo è associato a un importo che è un multiplo della puntata corrente (0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 5x, 7,5x, 10x o 20x). All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Uovo visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Uovo. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono uno o più simboli Uovo ulteriori, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3.

I potenziamenti che possono essere attivi in base al colore dei simboli Scatter attivanti sono i seguenti:

Potere di Raccolta (attivato dallo Scatter Blu): A ogni giocata in cui si ottiene almeno un simbolo Uovo viene raccolto un premio pari alla somma dei valori su tutti i simboli Uovo apparsi prima della giocata in corso (ma non di quelli apparsi durante la giocata in corso). Il premio raccolto si aggiunge al premio della funzione.

Potere del Jackpot (attivato dallo Scatter Rosso): Durante la funzione i simboli Uovo possono apparire anche nei colori Rosso, Blu e Verde. Raccogliere tre simboli Uovo dello stesso colore assegna il Jackpot associato al colore corrispondente: Rosso per il Jackpot Mega di valore pari a 5.000x la puntata corrente, Blu per il Jackpot Maggiore 100x, Verde per il Jackpot Mini 10x. Una volta che un premio è stato vinto, la raccolta per quel premio viene azzerata e ricomincia, è dunque possibile vincere più volte un medesimo Jackpot nel corso della funzione. I premi Jackpot ottenuti si aggiungono al premio della funzione.

Potere Doppio (attivato dallo Scatter Verde): Durante la funzione saranno disponibili due griglie di gioco indipendenti. Il simbolo Scatter di attivazione si trasforma in un simbolo Uovo che viene aggiunto a entrambe le griglie nella medesima posizione. Ogni griglia avrà il proprio contatore giocate gratuite residue indipendente dall'altra e il gioco proseguirà fino a che ciascuna delle due avrà completato tutte le giocate o riempito tutte le posizioni. Al termine della funzione il giocatore si aggiudicherà la somma dei premi di entrambe.

Funzioni combinate: Se nella giocata attivante erano presenti più simboli Scatter di colori differenti,

saranno attivi tutti i relativi potenziamenti.

La funzione termina se si esauriscono le giocate residue senza che appaiano nuovi simboli Uovo oppure se tutti gli spazi della slot vengono occupati da simboli Uovo. Se tutti gli spazi vengono riempiti da simboli Uovo, il giocatore si aggiudica i Jackpot Mini (pari a 10x la puntata totale), Major (100x) e Mega (5.000x). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Uovo (a cui si sommano gli eventuali premi Jackpot). Il limite di vincita è pari a 15.000x, se tale limite viene raggiunto, la vincita viene incassata ed eventuali giocate residue sono annullate.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone.

Pagando un importo pari a 23x la puntata totale, il giocatore può attivare la funzione Link&Win con Potere Doppio.

Pagando 35x, può attivare la funzione Link&Win con Potere di Raccolta.

Pagando 37x, può attivare la funzione Link&Win con Potere del Jackpot.

Pagando 54x, può attivare la funzione Link&Win con Potere di Raccolta e Potere del Jackpot.

Pagando 74x, può attivare la funzione Link&Win con Potere Doppio e Potere di Raccolta.

Pagando 88x, può attivare la funzione Link&Win con Potere Doppio e Potere del Jackpot.

Pagando 117x, può attivare la funzione Link&Win con Potere Doppio, Potere di Raccolta e Potere del Jackpot.

La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.